

IMPLEMENTASI APLIKASI PENCATATAN KEUANGAN PRIBADI BERBASIS ANDROID

Novryan¹⁾ dan Akhmad Budi²⁾

¹⁾ Alumni Program Studi Teknik Informatika

²⁾ Staff pengajar Program Studi Teknik Informatika

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

Jl. Yos Sudarso Kav.87 Sunter Jakarta Utara 14350

<http://www.kwikkiangie.ac.id>

akhmad.budi@kwikkiangie.ac.id

ABSTRACT

As more rapidly development of technology today, affecting the development of the smartphone operating system. The purpose of making this smartphone is to help, lighten, accelerate and simplify the lives of humans in performing daily activities. One of the smartphone operating system being developed in the community is Android. Therefore, it would be very helpful if we had a program to include the activities of the financial system - transactions/cash flow. To design a personal finance application, the author uses the theories from a variety of sources, the theories is have been used an information system, finance, smartphone, UML, Android, Eclipse, Java, PHP, XML, SQLite. Applications are develop is the Android-based applications with the Java programming language and XML. In this research, the data collected is done by doing and the application system described by object-oriented analysis and described using the Unified Modeling Language (UML). The results from this research is personal finance application that can be used by all people, especially for anyone who wants to record the financial electronically without using paper/note/book or anyone who frequently forget to arrange finances so that this application is useful as a reminder of the cash flow. With features such as data import, export data and share data. User need not worry about lost data because the data on this application can be backed up even shared to email or etc. The conclusion of this research that the personal finance application has been based on Android, so it can be used on Android mobile devices. Data from this application is already stored in the database so it is more easily processed by the application and displayed to the user in the form of reports that organized and neat. So users of this application is not difficult to use.

Keywords: *Android, system information, financial records, technology.*

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi saat ini sangatlah cepat, karenanya dibutuhkan sebuah teknologi komputer yang sangat cepat dan handal. Pada era komputerisasi informasi telah berkembang dengan pesat. Terdapat banyak sistem operasi yang berkembang antara lain *mobile phone* dan *smartphone*. *Smartphone* adalah produk telepon yang lebih berkembang dan lebih diminati penggunaannya karena beragam fitur yang ada dapat ditampilkan untuk memenuhi kebutuhan dan daya tarik tersendiri bagi penggunanya. Minat masyarakat terhadap layanan teknologi berbasis IT (*informatic technology*) semakin tinggi, salah satunya adalah sistem informasi

keuangan (*money management*) pribadi. Pencatatan keuangan pribadi yang sering atau dahulu sering kita gunakan adalah menggunakan catatan berbentuk kertas, buku, note atau lainnya. Menggunakan catatan seperti ini memiliki banyak keterbatasan, seperti : membawa banyak kertas catatan adalah hal sangat rumit, catatan itupun mudah hilang, sangat susah dikontrol jika catatannya sudah banyak dan juga susah dibawa karena memakan tempat didalam tas atau saku kita.

Karenanya program sistem keuangan dengan berbagai fitur seperti: memasukan kegiatan – kegiatan transaksi/*cash flow* seperti membeli makanan, transport, *budget system*,

catatan hutang maupun piutang atau fitur lainnya akan sangat diminati. Dan juga fitur – fitur lainnya seperti: fitur *cash flow*. Jadi, pengguna program ini dapat mengingat kemana aliran transaksi uang kita berjalan dan sebagai pengingat atau penghemat uang yang dapat menjadikan aplikasi ini dapat berguna sebagai acuan untuk menabung ataupun berhemat.

Mengingat masyarakat dewasa ini sangat akrab dengan layanan *smartphone* maka jika salah satu layanannya dapat menyediakan fitur *money management* tentunya akan sangat bermanfaat dan menarik serta diminati oleh penggunanya. Belum ada aplikasi yang bekerja di banyak *platform/multiplatform*. Karenanya penulis mencoba membuat *software* aplikasi sistem informasi keuangan berbasis *Android* yang dapat dengan mudah digunakan oleh para pengguna *smartphone* baik yang berlatar belakang *management* maupun tidak, serta dapat di *update* setiap saat. *Software* ini dibuat dengan menggunakan bahasa program *Java, css* dan *xml*. Aplikasi pencatatan keuangan pribadi yang beredar sekarang ini, sudah berbasis *Android*, tetapi masih kurang memiliki fitur – fitur seperti *import, export* dan *share database*. Sehingga penulis membuat judul Implementasi Aplikasi Pencatatan Keuangan Pribadi Berbasis *Android*.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Sistem

Sistem adalah seperangkat komponen yang saling terkait, dengan batas yang jelas, bekerja bersamaan untuk mencapai suatu tujuan dengan menerima input dan menghasilkan output dalam proses transformasi yang terorganisir [8].

2.2 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah berupa kombinasi terorganisir dari individu, hardware, software, jaringan komunikasi, sumber data, kebijakan dan prosedur yang menyimpan, menerima, mengubah dan menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi. [8]

2.3 Keuangan

Keuangan adalah ilmu dan seni mengelola uang. Pada tingkat pribadi, keuangan berkaitan dengan keputusan individu untuk mendapatkan berapa banyak jumlah di tabungan mereka. Dalam konteks bisnis, keuangan melibatkan keputusan seperti : bagaimana perusahaan mengumpulkan uang dari investor, bagaimana perusahaan menginvestasikan uang dalam upaya untuk mendapatkan keuntungan dan bagaimana mereka memutuskan untuk dapat menginvestasikan kembali keuntungan dalam bisnis atau mendistribusikan mereka kembali ke investor.[6]

jenis akun keuangan :

- a) Asset (harta) : item berwujud dan tidak berwujud bahwa benda tersebut memiliki nilai (uang tunai, sistem komputer, paten)
- b) Liability (hutang) : uang yang didapat dari pinjaman orang lain (KPR, kredit kendaraan)
- c) Equity (ekuitas) : bahwa sebagian dari total aset yang pemilik atau pemegang saham dari perusahaan tertentu.
- d) Income (penghasilan): uang yang didapatkan dari penjualan produk atau jasa, dan bunga dan dividen yang diperoleh dari surat berharga atau darimana pun.
- e) Outcome (Pengeluaran): uang yang digunakan untuk menghasilkan atau membeli sesuatu barang atau jasa yang dijualnya (perlengkapan harian, barang barang harian iklan) [7]

2.4 Pencatatan Keuangan

Pencatatan keuangan atau bisa disebut pembukuan adalah Transaksi meliputi penjualan, pembelian, pendapatan, dan pengeluaran oleh perseorangan maupun organisasi. Pembukuan biasanya dilakukan oleh seorang ahli pembukuan. Pembukuan berbeda dengan akuntansi. Proses akuntansi biasanya dilakukan oleh seorang akuntan. Akuntan membuat laporan dari transaksi keuangan tercatat yang ditulis oleh ahli pembukuan. Terdapat beberapa metode umum pembukuan, semisal sistem pembukuan masukan-tunggal dan pembukuan

berpasangan, kedua-dua sistem ini dapat dilihat sebagai pembukuan "nyata". Setiap proses yang melibatkan pencatatan transaksi keuangan adalah proses pembukuan.[13]

2.5 Sistem Informasi Keuangan

Sistem informasi keuangan merupakan bagian integral dari bisnis dan merupakan dasar untuk stabilitas, keberlanjutan dan pertumbuhan. Dalam pengakuan pentingnya sistem ini, berbagai negara telah mulai berinvestasi besar - besaran dalam sistem tersebut. [2]

2.6 Smartphone

Smartphone adalah telepon yang memiliki keyboard QWERTY, baik itu keyboard fisik ataupun layar sentuh dan memiliki layar yang lebih besar dengan resolusi yang lebih tinggi serta memiliki kemampuan device yang lebih banyak. Layaknya sebuah komputer, smartphone juga memiliki sistem operasi untuk dapat menjalankannya. Berbagai contoh sistem operasi yang ada pada smartphone saat ini yaitu Symbian, RIM Blackberry, iOS, Windows Phone dan Android. Android adalah software stack open-source yang mencakup sistem operasi, middleware, dan aplikasi mobile, bersama dengan satu set API perpustakaan untuk menulis aplikasi berbentuk tampilan, dirasakan, dan fungsi perangkat sehingga dapat dijalankan.

Kecil, stylish, dan serbaguna, perangkat mobile yang modern telah menjadi alat yang kuat yang menggabungkan touchscreen, kamera, pemutar media, Global Positioning System (GPS) receiver, dan Near Field Communications (NFC) hardware.

Di Android, aplikasi asli dan pihak ketiga ditulis dengan API yang sama dan dieksekusi pada run time yang sama. API ini memiliki akses hardware, merekam video, lokasi berbasis layanan, dukungan untuk layanan latar belakang, kegiatan berbasis peta, database relasional, antar-aplikasi komunikasi, Bluetooth, NFC, dan grafis 2D

dan 3D.[9]

2.8 Java

Java adalah Bahasa high-level language. Ada pula high-level language lainnya Python, C dan C ++, Ruby, dan JavaScript. Sebelum bahasa pemrograman ini dapat berjalan, program dalam bahasa high-level language ini telah diterjemahkan ke dalam bahasa low-level language, atau juga disebut bahasa mesin ". Proses menterjemahkan ini butuh waktu, yang merupakan kerugian kecil pada high-level language. Tetapi bahasa program ini memiliki dua keuntungan:

1. Program high-level language membutuhkan sedikit waktu untuk membaca code sehingga lebih sedikit waktu untuk program tersebut menuliskannya. Code pada high-level language lebih pendek dan lebih mudah dibaca, sehingga lebih mudah dikembangkan dan juga tingkat kesalahannya pun menurun.
2. Bahasa pada high-level language yang portabel, yang berarti mereka dapat berjalan di berbagai jenis perangkat maupun komputer dengan sedikit maupun tidak dimodifikasi sama sekali. Sementara low-level language hanya bisa berjalan di salah satu jenis komputer, dan harus memodifikasi code untuk menjalankannya pada perangkat yang lain.[4]

2.9 XML

XML adalah Extensible Markup Language dimulai lebih dari sepuluh tahun yang lalu dan awalnya digunakan oleh sangat sedikit pengguna; kemudian mulai populer mata publik dan mulai menjadi bagian dari pertukaran data di dunia.. Selanjutnya, alat yang tersedia untuk memproses dan mengelola XML menjadi lebih canggih, sedemikian rupa hingga banyak orang yang mulai menggunakannya tanpa benar-benar menyadari keberadaannya. Akhir-akhir ini telah dirasakan kegagalan dan titik lemah dari XML ini, yang menyebabkan berbagai alternatif untuk diusulkan dan diperbaiki. Namun demikian, XML kini memiliki tempat permanen di sistem TI dan sulit untuk

membayangkan aplikasi non-sepele yang tidak menggunakan XML untuk konfigurasi kerahasiaan atau data. Untuk alasan ini sangat penting bahwa pengembang perangkat lunak modern memiliki pemahaman yang menyeluruh dari prinsip-prinsip, apa itu mampu, dan bagaimana menggunakannya untuk keuntungan terbaik mereka.[5]

2.10 SQLite

SQLite adalah database SQL tertanam dalam sistem. SQLite digunakan oleh nama-nama merk program terkemuka seperti Adobe Adobe Integrated Runtime (AIR), pesawat Airbus dalam software penerbangan mereka, Python dengan SQLite, PHP dan masih banyak lagi. Dalam domain mobile, SQLite adalah pilihan yang sangat populer di berbagai platform karena sifatnya yang ringan. Apple menggunakan itu di iPhone dan Google dalam sistem operasi Android. SQLite digunakan sebagai format file aplikasi, database untuk gadget elektronik, database untuk website, dan sebagai RDBMS perusahaan. yang membuat SQLite sebagai pilihan yang banyak perusahaan lain, berikut adalah fitur SQLite yang membuatnya begitu populer:

1. Zero-configuration : SQLite dirancang sedemikian rupa sehingga tidak memerlukan file konfigurasi. Hal ini tidak memerlukan langkah-langkah instalasi atau setup awal. SQLite tidak memiliki server yang berjalan dan tidak ada langkah-langkah recover data bahkan jika terjadi crash. Tidak mempunyai server dan itu langsung tertanam dalam aplikasi kita. Selanjutnya, tidak ada administrator diperlukan untuk membuat atau mengatur database maupun mengatur hak akses untuk pengguna.
2. No-copyright : SQLite tidak memiliki lisensi kepemilikan. SQLite berada dalam domain public. User bebas untuk mengubah, mendistribusikan, dan bahkan menjual kode tersebut .
3. Cross-platform: file database dari satu sistem dapat dipindahkan ke sistem yang sedang berjalan dengan arsitektur yang berbeda tanpa menimbulkan kerumitan.

Hal ini dimungkinkan karena file database memiliki format biner dan semua perangkat menggunakan format yang sama.

4. Compact: Database SQLite adalah file disk tunggal, tanpa server dan dirancang ringan dan sederhana terhadap sistem. Atribut ini menyebabkan mesin database bekerja dengan mudah. SQLite Versi 3.7.8 memiliki besar kurang dari 350 KiB (kibibyte) dibandingkan dengan mesin database SQL lainnya, yang jauh lebih besar.
5. Fool proof : SQLite memiliki basis kode yang mudah dipelajari dengan baik, mudah dimengerti, dan modular.[1]

2.11 Penelitian Terdahulu

Dalam Jurnal Ilmiah go Infotech 1 juni 2016, yang berjudul “APLIKASI KEUANGAN RUMAH TANGGA BERBASIS ANDROID”, yang dibuat oleh Yosyasya Wahyu Prashadana dan Ernes Cahyo Nugroho, melakukan pembuatan aplikasi perencanaan keuangan untuk rumah tangga berbasis Android yang berfokus pada penghitungan – penghitungan pemasukan, pengeluaran, laporan dan asset. Penelitian sudah dapat digunakan di aplikasi smartphone tetapi belum memiliki fitur – fitur untuk melihat diagram – diagram keuangan pertahun dan belum ada convert data dari database untuk dapat di import, export dan share data.[14]

Penelitian terhadap aplikasi keuangan pribadi juga pernah dilakukan dalam Jurnal DASI Vol. 13 No. 2 JUNI 2012 yang berjudul “PERANCANGAN APLIKASI MANAJEMEN KEUANGAN PRIBADI BERBASIS ANDROID”, oleh Meyta Nastit dan Andi Sunyoto , Penelitian ini berfokus dalam membuat manajemen keuangan seperti pemasukan dan pengeluaran keuangan yang sudah berbasis Android. Tetapi data belum dapat di import, export dan share data.[10]

3. METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian

Dalam kehidupan sehari – hari banyak kebutuhan manusia yang harus dipenuhi, salah satunya adalah catatan keuangan personal kita. Awal mula pencatatan keuangan dimulai dengan menggunakan kertas yang dibawa – bawa yang ditulis menggunakan pena atau pensil namun kertas ini sulit untuk dibawa- bawa dan juga mudah tercecer dan tidak terstruktur dan juga pemasukan datanya masih secara ditulis tangan.

Kemudian pencatatan lain bisa menggunakan buku atau note karena pencatatan ini sudah tersusun karena memiliki halaman dan sudah terjilid jadi tidak mudah tercecer. Tetapi jika catatan sudah banyak pun, buku ini susah untuk dibawa – bawa karena berat dan memakan tempat dan juga pemasukan datanya masih secara ditulis.

Hasil dari pencatatan keuangan secara manual ini berupa jumlah pemasukan dana, pengeluaran dana, pencatatan hutang dan piutang. Yang dilakukan selama periode – periode yang ditentukan yaitu periode pertahun, perbulan ataupun perminggu. Dan hasil dari pencatatan perperiode tersebut digunakan sebagai acuan untuk mengatur keuangan.

Pada dasarnya, aplikasi pencatatan keuangan berbasis Android ini sudah tersedia dan banyak yang membuatnya di berbagai macam platform contoh aplikasinya adalah

1.Keuangan simple

Aplikasi ini adalah aplikasi pencatatan keuangan yang dirancang dan dikembangkan oleh perusahaan yang bernama educode. Keuangan simple adalah aplikasi Android yang berfungsi sebagai pencatatan keuangan personal baik pemasukan maupun pengeluaran dana pribadi masing – masing. Fitur – fitur yang di miliki aplikasi tersebut antara lain :

Menampilkan rincihan keuangan perbulan, pertahun.

-Transaksi baru

-Laporan transaksi

-Laporan perkategori

-Tambah kategori

Pada aplikasi ini, user dapat menambah transaksi baru yang terdiri dari 2 pilihan, pengeluaran dan pemasukan yang memiliki isi form terdiri dari jumlah dana, tanggal, kategori, keterangan. Dan dibagian paling bawah terdapat tombol simpan yang berfungsi untuk menyimpan data ke database local didalam aplikasi ini. Pada bagian laporan transaksi terdapat pilihan bulan dan tahun dan tombol tampilkan laporan yang berguna untuk menampilkan laporan pada table yang ada dibawahnya.

Pada bagian laporan perkategori, tampilan sama dengan laporan transaksi. Perbedaannya adalah pada laporan ini berisi kategori debit dan kredit. Dan dibagian terakhir aplikasi adalah bagian setting kategori. Pada setting kategori terdapat sebuah textbox dan tombol simpan yang berguna untuk menambah kategori yang dapat diinput pada bagian pemasukan dan pengeluaran yang terdapat di transaksi baru.

2. Pencatat keuangan

pencatat keuangan ini adalah aplikasi untuk menyimpan data keuangan yang dirancang dan dikembangkan oleh alamsz inc. Aplikasi Android ini berfungsi untuk mencatat keuangan personal baik pemasukan, pengeluaran, hutang, piutang pribadi masing – masing. Fitur – fitur yang di miliki aplikasi tersebut antara lain :

- Menampilkan rincihan keuangan perperiode.
- Laporan keuangan perbulan, pertahun dan perminggu.
- Export file
- Tips keuangan

Pada aplikasi ini, user dapat menambah transaksi yang terdiri dari 5 pilihan, pengeluaran, pemasukan, transfer, hutang dan piutang. Untuk bagian pemasukan dan pengeluaran memiliki isi form terdiri dari jumlah dana, tanggal, deskripsi, kategori pengeluaran, sumber dana. Dan dibagian paling bawah terdapat tombol proses yang berfungsi untuk menyimpan data ke database local didalam aplikasi ini. Pada bagian transfer

terdapat isi form terdiri dari jumlah dana, tanggal, deskripsi, transfer dari, transfer ke. Pada posisi paling bawah terdapat tombol proses yang berfungsi sama seperti dibagian atas.

Pada bagian hutang dan piutang, tampilan memiliki isi form terdiri dari jumlah dana, tanggal, deskripsi, tanggal tempo, jumlah bayar, tandai lunas. Pada bagian bawah terdapat 2 tombol tambah dan hapus. Tombol tambah berfungsi untuk menambah transaksi dan hapus untuk menghilangkan data dari database. Pada bagian terakhir terdapat bagian riwayat transaksi yang memiliki tombol search untuk melihat data.

3.2 Metode Penelitian



Gambar 3.3.1
Tahapan Pendekatan Sistem

Menurut James O'Brien, pendekatan sistem untuk memecahkan masalah menggunakan sebuah peninjauan sistem untuk mengenali masalah dan kesempatan – kesempatan serta pengembangan masalah, yang meliputi

- 3.3 Kenali dan definisikan sebuah masalah atau kesempatan menggunakan pemikiran sistem. Dalam penelitian ini peneliti mendefinisikan masalah yang dicantumkan dalam identifikasi masalah.
- 3.4 Kembangkan dan tinjau pemecahan alternatif sistem. Disini peneliti melakukan menentukan batasan masalah dari suatu permasalahan.
- 3.5 Pilih pemecahan sistem yang sangat memenuhi persyaratan anda.
- 3.6 Rancang pemecahan sistem yang sudah

dipilih.

- 3.7 Terapkan dan tinjau keberhasilan sistem rancangan.

3.3 Teknik Pengumpulan Data

Pada teknik pengumpulan data penelitian ini, penulis melakukan pengamatan dan mempelajari teori dari berbagai sumber, diantaranya : buku – buku mengenai teknologi komputer, internet, jurnal online dan mempelajari aplikasi yang berhubungan dengan keuangan pribadi yang berbasis Android. Sehingga penulis mendapatkan informasi mengenai aplikasi atau bidang yang diteliti untuk referensi pengembangan yang lebih baik. Penulis melakukan pengumpulan data melalui studi literatur dan observasi.

3.4 Observasi Tidak Langsung

Observasi yang dilakukan oleh penulis dengan meninjau, mempelajari dan mencoba langsung bagaimana aplikasi tersebut berjalan seperti : fitur login, input pemasukan, input pengeluaran atau tools lainnya. Hal ini dilakukan oleh penulis guna sebagai pembelajaran aplikasi yang akan dirancang.

3.5 Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan penulis dengan cara mempelajari materi dan teori melalui sumber yang berupa buku, halaman web dan bahkan e-book ataupun jurnal. Yang sangat dibutuhkan penulis untuk membangun sistem dari aplikasi tersebut, antara lain : mengembangkan aplikasi berbasis android, membuat user interface aplikasi yang user-friendly, mudah digunakan dan membuat aplikasi keuangan pribadi dengan berbagai fitur.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada Pada Gambar 4.2, digambarkan struktur menu pada aplikasi. Ketika aplikasi sudah diinstall dan dijalankan maka akan masuk ke Splash Screen atau halaman pembuka.

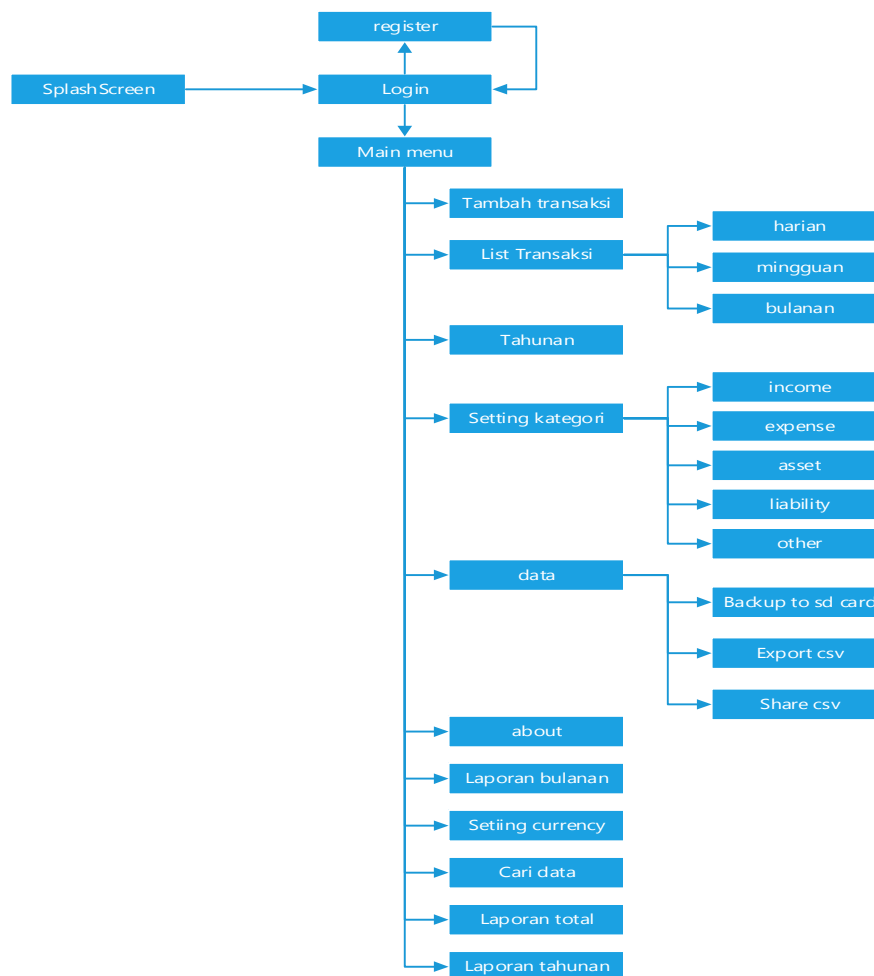
Pada saat aplikasi berada di sini maka kode login di cek oleh sistem, jika user sudah login maka akan langsung masuk ke menu utama, jika belum akan masuk halaman login. Seandainya user belum memiliki akun maka perlu menekan tombol Register dan mendaftarkan diri terlebih dahulu lalu akan masuk kedalam menu utama.

Pada main menu terdapat 11 menu, tambah transaksi adalah menu yang berguna untuk memasukan atau memulai memasukan transaksi kedalam database lalu menu list transaksi adalah menu yang berguna untuk menampilkan list transaksi dan didalam menu ini terdapat 3 pilihan tombol untuk menampilkan list dari transaksi yang sudah dilakukan dan tombol ini berurutan yaitu mulai dari harian, mingguan dan bulanan.

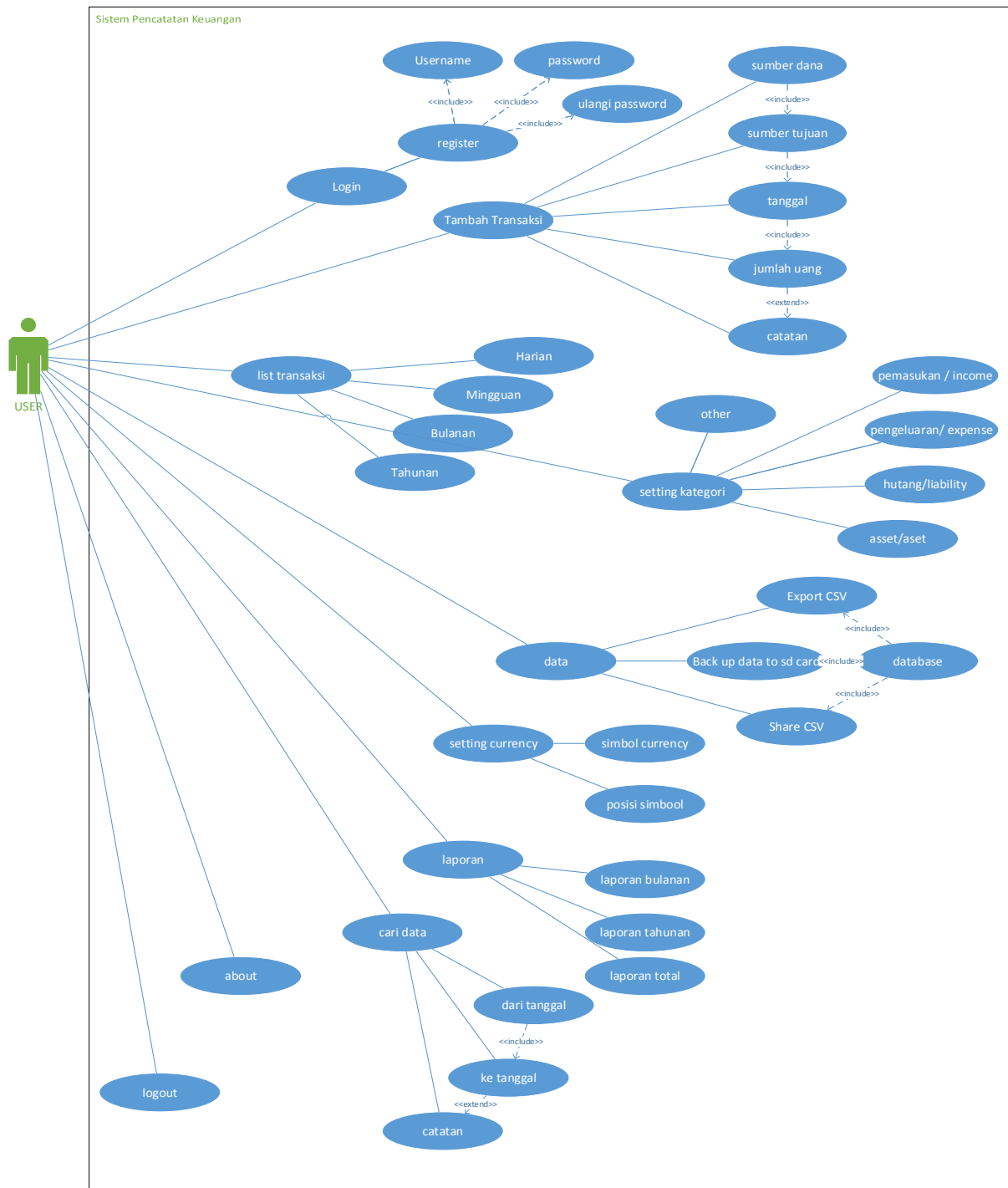
Pada menu berikutnya terdapat menu tahunan, menu ini pada dasarnya sama seperti list transaksi, perbedaannya menu ini menampilkan transaksi pertahun. Lalu menu berikutnya adalah Setting kategori, menu ini berfungsi untuk menambah kategori yang ada ataupun mengubah nama dari kategori tersebut. Kategori utama memiliki 5 jenis yaitu : income (pemasukan), expense (pengeluaran), asset (harta), liability (hutang), dan other. Dari kategori utama tersebut dapat dipilih dari masing – masing sub kategori yang dapat ditambahkan, diedit atau dihapus.

Menu selanjutnya adalah menu data, didalam menu data terdapat 3 tombol yaitu: backup data, Export dan share tombol ini berfungsi untuk back up data dalam bentuk data CSV dan dapat dilihat dengan menggunakan excel atau program yang mendukung .CSV. setelah menu data terdapat menu Setting Currency, Setting ini untuk mengubah symbol Currency (mata uang) dan posisi simbol mata uang yang dapat berada di depan, belakang atau dihilangkan.

Menu selanjutnya adalah laporan bulanan, laporan ini berisi hasil total dari ke 5 kategori dalam jangka waktu perbulan. Selanjutnya adalah laporan tahunan, laporan ini sama seperti laporan bulanan tetapi memiliki range/jangka waktu pertahun dan menu laporan yang terakhir adalah laporan total, laporan ini berisi dari semua data yang ada yang pernah dibuat didalam aplikasi yang berisi dari 5 kategori tersebut. Pada menu berikutnya adalah halaman cari data, pada halaman ini user dapat mencari data dalam jangka waktu yang ditentukan dan dapat mencari dengan menggunakan kata kunci dari kolom catatan. Dan pada halaman menu terakhir adalah halaman about, halaman ini berisi mengenai tujuan pembuatan aplikasi.



Gambar 4.2
Struktur Menu



Gambar 4.3
Use Case sistem Menyeluruh



Gambar 4.36
Rancangan Antar Muka Menu Utama

Pada gambar 4.36 diperlihatkan halaman aplikasi Setelah aplikasi membuka *login* atau *Register*, selanjutnya *user* akan melihat menu utama. Menu utama ini terdiri dari dipaling atas terdapat judul dan simbol dari aplikasi, lalu dibawahnya terdapat *text view* yang menunjukkan uang cash *user* saat ini. Dan yang terakhir terdapat tampilan *Grid* yang terdiri dari tambah transaksi, list transaksi, tahunan, *Setting* kategori, data, *Currency*, *about*, laporan bulanan, laporan tahunan, laporan total dan cari data.



Gambar 4.46
Antar Muka Tambah Transaksi

Pada gambar 4.46. diperlihatkan halaman tambah transaksi, terdapat 2 listbox yaitu listbox sumber(dari) dan tujuan dana (ke). Listbox sumber adalah pilihan dari sumber dana yang akan diambil dan listbox tujuan adalah listbox yang digunakan untuk tujuan dana tersebut digunakan, Lalu ada 3 textbox dibawah listbox, yaitu kolom tanggal, jumlah uang dan catatan. Kolom tanggal dapat diisi dengan tanggal hari ini, kemarin bahkan hari berikutnya dan dibagian samping textbox tanggal ada calendar helper berbentuk tombol biru untuk menampilkan

tanggal secara visual agar lebih mudah mencari tanggal yang diinginkan. Textbox berikutnya adalah jumlah uang, textbox ini berguna untuk memasukan nominal dari transaksi yang dilakukan.

Disamping textbox jumlah uang terdapat calculator yang berguna untuk menghitung jumlah uang sebelum dimasukan ke transaksi. Dan textbox terakhir adalah textbox catatan, textbox ini bisa diisi ataupun tidak, gunanya textbox ini sebagai pengingat dan untuk mencari data dibagian cari data. Setelah semua bagian sudah diisi, maka program akan menverifikasi ke database dan dimasukan kedalamnya.

5. SIMPULAN

Dari penelitian ini, peneliti menyimpulkan bahwa penelitian ini dapat menjawab masalah yang ada. Sesuai dengan masalah yang telah dijabarkan sebelumnya, peneliti memberikan solusi aplikasi yang dapat menjadi sarana pencatatan secara digital.:

1. Aplikasi ini berbasis Android mobile, yang dapat diinstall di smartphone user, sehingga pencatatan sudah berbentuk digital dan diproses didalam sebuah program.
2. Aplikasi Aplikasi keuangan ini sudah memiliki fitur import, export dan share.

6. REKOMENDASI

Untuk saran kepada peneliti selanjutnya, pengembang aplikasi agar dapat menyimpan data secara online agar lebih efisiensi menggunakan database online. Database online ini bertujuan agar pengguna tidak usah repot memindahkan data antara perangkat dan jika database disimpan secara online lebih aman dan tidak mudah hilang. Saran lainnya agar ada fitur lainnya seperti money converter yang terintegrasi secara real-time agar lebih mudah untuk melakukan convert uang lalu dimasukan kedalam database.

7. DAFTAR PUSTAKA

- [1] Aditya, S.K. dan Vikash Kumar Karn (2014), *Android SQLite Essentials*, Edisi ke-1, UK, Packt Publishing Ltd.
- [2] Ali Al-Awadhi, Kamsuriah Ahmad (2013), *Jurnal: A Conceptual Framework of Financial Information Systems to Reduce Corruption*, Universiti Kebangsaan Malaysia, Malaysia.
- [3] Allen, S. et al (2011), *ProSmartphone Cross-Platform Development*, Edisi ke-1, USA : Apress
- [4] Downey, A.B dan Chris Mayfield (2016), *Think Java*, Edisi ke-6, Needham, Green Tea Press.
- [5] Fawcett, J. et al (2012), *BEGINNING XML*, Edisi ke-5, USA : John Wiley & Sons, Inc.
- [6] Gitman, L.J. dan Chad J. Zutter (2012), *Principles of Managerial Finance*, Edisi Ke-13, USA: Pearson Education Limited.
- [7] Keynotesupport(2012),”*Assets, Liabilities, Equity, Revenue, and Expenses*”, sumber:<http://www.keynotesupport.com/accounting/accounting-assets-liabilities-equity-revenue-expenses.shtml> (diakses 10 juni 2016).
- [8] Marakas, G.M. dan James O’Brien(2013), *Intoduction To Information Systems*, Edisi ke-16, USA, Mcgraw-Hill
- [9] Meier, R. (2012), *Professional Android Application Development*, Edisi Ke-4, USA : John Wiley & Sons, Inc.
- [10] Meyta Nastiti dan Andi Sunyoto (2012), *Jurnal: Perancangan Aplikasi Manajemen Keuangan Pribadi Berbasis Android*, STMIK AMIKOM , Yogyakarta.
- [11] Seidl, M. et al (2012), *UML @Classroom*, Edisi ke-1, Switzerland : Springer
- [12] Sommerville, Ian(2011), *Software Engineering*,Edisi ke-9, USA: Pearson Education Limited.
- [13] Wikipedia (2015),”*pembukuan*”, sumber: <https://id.wikipedia.org/wiki/Pembukuan>(diakses 2 september 2016).
- [14] Yossyas Wahyu Prashadana dan Ernes Cahyo Nugroho (2016), *Jurnal: Aplikasi Keuangan Rumah Tangga Berbasis Android*, STMIK AUB, Surakarta.